

УТВЕРЖДАЮ
Директор Института
педагогического образования
и социальных технологий
Лельчицкий И.Д.



Принято на заседании Ученого совета Института педагогического образования и социальных технологий «04» * 12 2017 г. протокол № 3

ПОЛОЖЕНИЕ

«ТВЕРСКОГО ТУРНИРА ПО ИНФОРМАТИКЕ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ 2-8 КЛАССОВ («ШМЕЛЬ»)

1. Общие положения

1.1. Турнир по информатике для школьников 2-8 классов (далее – Турнир) проводится, исходя из требований, предъявляемых к системе дополнительного школьного образования.

1.2. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения Турнира, устанавливает требования к его участникам и представляемым на Турнир материалам, регламентирует порядок представления материалов, процедуру и критерии их оценивания, порядок определения победителей, призёров и их награждение.

2. Цели Турнира

2.1. Цель турнира:

- совместная деятельность студентов, аспирантов, преподавателей Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ и учителей тверских школ для вовлечения школьников начальных и средних классов в освоение основ информатики, совершенствования в области программирования, получения навыков работы при создании проектов и их защиты с использованием различных конкурсных форм: командной, личной и творческих групп.

3. Задачи Турнира

3.1. Задачами турнира являются:

- актуализация процесса профессионального самоопределения обучающихся;

- привлечение внимания обучающихся к изучению программирования;

- распространение эффективных технологий обучения детей в начальных и средних классах школ среди студентов Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ;

- повышение профессиональной компетентности учителей в области программирования и формирование педагогического сообщества

учителей по предмету.

4. Участники Турнира

4.1. К участию в Турнире приглашаются обучающиеся 2-8 классов, представляющие государственные, негосударственные общеобразовательные учреждения (школы, лицеи, гимназии) или учреждения дополнительного образования детей (центры детского и юношеского творчества и т.п.) г. Твери.

4.2. Участники разделяются организаторами на две возрастные группы:

- Учащиеся 2-4 классов;
- Учащиеся 5-8 классов.

4.3. Руководство деятельностью обучающихся осуществляют школьные учителя (в рамках внеурочной деятельности) или преподаватели центров дополнительного образования.

5. Организация и проведение Турнира

5.1. Турнир проводится в два тура:

- тур решения задач;
- тур защиты проектов.

5.2. Тур решения задач проводится в два этапа:

- школьный (заочный) этап;
- городской (очный) этап.

5.3. Решение задач и разработка проектов осуществляется на языке программирования Scratch.

5.4. На проведение школьного этапа тура решения задач отводится неделя. Для участия в этапе руководителями участников высылаются в жюри заявки, в которой указывается дата и время проведения мероприятия (в рамках обозначенных сроков), возрастная группа и количество участников. Накануне проведения мероприятий на местах руководителям высылаются пакеты заданий. На решение задач отводится 1-1,5 астрономических часа. После проведения в течение суток решения участников высылаются в жюри на проверку. После получения жюри решений, руководителям предоставляются критерии проверки, на основе которых они могут выслать свои рекомендации по оценке работ детей, а также предложения по выходу учащегося на следующий этап.

5.5. Городской этап тура решения задач проводится очно. Участники выбираются из тех, кто участвовал в заочном туре, на основании полученных ими баллов. В городском этапе участвуют только дети старшей возрастной категории (5-8 классы). На решение задач отводится 1,5-2 астрономических часа.

5.6. Тур защиты проектов проводится очно. За неделю до обозначенной даты участники должны выложить свои проекты в галерею на сайте scratch.mit.edu

для предварительной оценки жюри. По результатам оценок принимается решение о выходе участника на очную защиту.

5.7. Работы в туре проектов подразделяются по возрастным группам и номинациям.

Номинации:

- игра;
- фильм;
- моделирование;
- обучение;
- роботы;
- алгоритм;
- битва алгоритмов.

5.8. Проекты оцениваются по следующим критериям:

1. *Привлекательность*: оценивается качество идеи и ее воплощение.
2. *Программирование*: оценивается уровень сложности (высокий, средний и простой).
3. *Дизайн*: оценивается качество оформления и удобство для пользователя.
4. *Защита проекта и ответы на вопросы*: оценивается умение презентации своей работы.

5.9. Победители тура защиты проектов определяются жюри на основе среднего из баллов, выставленных за работу ее членами, после просмотра всех представленных работ.

5.10. Сроки проведения Турнира

1. Школьный этап тура решения задач: последняя неделя января.
2. Городской этап тура задач: середина февраля
3. Тур проектов: середина марта

Точные сроки объявляются заранее в блоге конкурса shmel20XX.blogspot.ru, где 20XX – год проведения Турнира.

5.11. Работы, представленные участниками, не рецензируются.

5.12. Каждый участник Турнира гарантирует, что является автором предоставляемой работы. Ответственность за соблюдение авторских прав работы, участвующей в Турнире, несет автор, приславший работу.

6. Подведение итогов Турнира

6.1. Итоги каждого тура и этапа будут опубликованы в блоге конкурса shmel20XX.blogspot.ru, где 20XX – год проведения Турнира.

6.2. Победители и лауреаты Турнира получают дипломы и грамоты.

6.3. Награждение призеров и участников происходит в весенние школьные каникулы. Дата и время объявляются заранее.

6.4. Партнерские организации, спонсоры, а так же другие организации и частные лица могут устанавливать свои индивидуальные призы победителям и призерам Турнира.

7. Жюри и оргкомитет

7.1. Конкурсная комиссия (жюри) формируется из числа преподавателей Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ, учителей школ города, приглашенных экспертов.

7.2. Экспертные оценки являются окончательными, система апелляций не предусмотрена.

7.3. Оргкомитет Турнира располагается по адресу:

г. Тверь, ул. 2-я Грибоедова, д. 24 (Кафедра математического и естественнонаучного образования ИПОСТ ТвГУ).