

«Утверждаю»  
\_\_\_\_\_  
Директор  
Института педагогического  
образования и социальных технологий  
И.Д. Лельчицкий

## **Положение**

### **о проведении конкурса - проекта разработки настольной игры**

Принято на заседании ученого совета Института педагогического образования и социальных технологий Тверского государственного университета 26.01.23 протокол № 6.

#### **1. Общие положения.**

1.1 Информация о конкурсе размещается на официальном сайте Института педагогического образования и социальных технологий <http://pedfak.tversu.ru/>

1.2 Настоящее Положение регламентирует проведение студенческого конкурса - проекта настольной игры (далее – Конкурс).

1.3 Организатором конкурса является Институт педагогического образования и социальных технологий Тверского государственного университета.

#### **2. Цели и задачи конкурса**

Образование в жизни общества всегда было значимо: оно развивало экономику государств, воспитывало культуру поведения людей. Возродить престиж профессии педагога, поднять её на качественно новый уровень, признать особый статус педагогических работников, в том числе осуществляющих наставническую деятельность — вот цель объявленного президентом Года педагога и наставника в 2023 году.

Конкурс проводится по теме: «Кругосветное путешествие по школам разных стран» в целях развития творческого и профессионального потенциала учителей, повышения социального престижа профессии учителя.

##### **1.3 Задачи Конкурса:**

- популяризация настольных игр через творческую инициативу;
- формирование толерантного отношения у обучающихся;
- познакомить обучающихся с системой образования в разных странах в разные исторические периоды;
- сопоставить системы школьного образования разных стран мира;

- вызвать интерес к культуре и национальным традициям различных стран мира;

- развивать исследовательскую работу и творческие способности студентов.

### **3. Порядок организации и проведения Конкурса**

1. На Конкурс предоставляются макеты игр, с описанием хода игры, видеоролик, показывающий ход проведения игры со школьниками, соответствующие тематике Конкурса.

2. Заявка на участие в Конкурсе (форма заявки в Приложении 1) и конкурсная работа должна быть подана не позднее срока, указанного в пункте 6 настоящего Положения. Заявка является документом, необходимым для включения работ в список конкурсантов.

3. На 1 этапе группа студентов до 5 человек разрабатывает проект настольной игры, делают эскиз, изучают исторические факты, оформляют пояснительную записку, выбирают технологию изготовления, изготавливают настольную игру в команде.

На 2 этапе под руководством команды дети общеобразовательной школы (г. Твери по предварительному согласованию) играют в данную настольную игру. Ход игры записывается на видео.

На 3 этапе проходит публичная защита и презентация настольной игры.

### **4. Подведение итогов конкурса и критерии оценок**

1. Для оценки работ формируется Комиссия, в задачу которой входит определение победителей. Комиссия слушает защиту проектов.

2. Содержательная экспертная оценка игры осуществляется по следующим критериям:

- наличие заявки и описание проекта, их соответствие заявленной теме;
- оригинальность и новизна идеи, креативность и творческий замысел;
- разнообразие используемых материалов, техник выполнения;
- качество исполнения и художественно-эстетическое оформление;
- соответствие работы заявленной теме;
- четко объяснены правила игры.
- в ходе игры - формируются исторические знания у обучающихся
- в игру можно играть несколько раз.
- игра имеет логическое завершение.
- ход игры длится 20 - 45 минут.

#### **3.3 Требования к пояснительной записке**

1. Сформулированы тема исследования и проблемный вопрос

2. Информация точная, полная, полезная и актуальная

3. Ясно изложены и структурированы результаты

4. Иллюстрация результатов
5. Использование научной терминологии
6. Грамотность (орфография и пунктуация)

#### 3.1 Защита презентации

- Свободное владение темой проекта
- Логичность, яркость, продуманность выступления
- Способность кратко и грамотно изложить суть работы в видео.
- Выражение своего мнения по проблеме
- Эстетичность работы.

### **5. Участники Конкурса.**

К участию в конкурсе приглашаются студенты бакалавриата и магистратуры Института педагогического образования и социальных технологий Тверского государственного университета очной и заочной форм обучения всех курсов и специальностей

### **6. Сроки и место проведения Конкурса.**

Конкурс проводится с **5 марта по 28 апреля 2023 г.** на базе Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ по адресу: г. Тверь, ул. 2-ая Грибоедова, 24.

Для участия в Конкурсе в срок **15 марта 2023 года** посредством электронной почты (e-mail: [pedagog@tversu.ru](mailto:pedagog@tversu.ru)) в Институт педагогического образования и социальных технологий ТвГУ направляется заявка согласно Приложению к настоящему Положению.

Конкурс - проект настольная игра проводится в три этапа:

1 этап подготовительный с 05.03.23 по 31.03.23 г. Разработка проекта и изготовление игры.

2 этап практико – игровой в очной форме со школьниками на базе МОУ СОШ г. Твери. С 01.04.23 по 20.04.23 г.

3 этап защита проекта с 21.04.23 по 28.04.23 г.

### **7. Оргкомитет:**

1. Общее руководство конкурсом осуществляет оргкомитет, утверждаемый приказом ректора.

2. Оргкомитет осуществляет прием и оценку работ и объявляет итоги конкурса.

### **8. Авторские права**

1. Содержание игр не должно противоречить законодательству РФ.
2. Ответственность за соблюдение авторских прав работы (материалов, использованных в ней), участвующей в конкурсе, несет автор, приславший данную работу.

### **9. Подведение итогов Конкурса и награждение победителей**

1. Победители и призеры награждаются дипломами конкурса I, II, III степеней. Все участники получают сертификат участника конкурса.

2. Результаты конкурса будут объявлены 28.04.23 г. и размещены на сайте ИПОСТ ТвГУ.

3. Авторский коллектив участников Конкурса награждается одним дипломом с перечислением состава коллектива.

Приложение 1

Председателю жюри  
конкурса - проекта разработки  
настольной игры  
Лельчицкому И.Д.  
обучающегося \_\_\_\_\_ курса  
направления подготовки /  
профиль

---

код, наименование

---

ФИО обучающегося

заявка.

Прошу допустить к участию в конкурсе - проекте разработки настольной  
игры по теме: «Кругосветное путешествие по школам разных стран».

Тема работы: \_\_\_\_\_.

дата

\_\_\_\_\_ (подпись)