

Зарегистрировано в юридической службе ТвГУ № 55-Р от 30.01.2020

ПРИНЯТО

на заседании ученого совета
Института педагогического образования
и социальных технологий
протокол № 8 от «23» января 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор Института
педагогического
образования и социальных
технологий

И.Д. Лельчицкий
«23» января 2020 г.



Положение

**о проведении конкурса - проекта настольной игры «Дорогами войны»,
посвящённой 75-летию Победы в Великой Отечественной войне**

1. Общие положения.

1.1 Настоящее Положение устанавливает порядок и сроки проведения конкурса - проекта настольной игры «Дорогами войны» (далее – Конкурс), определяет категорию его участников, критерии оценки, порядок подведения итогов и определения победителей.

1.2 Конкурс проводится в целях военно-патриотического и духовно – нравственного воспитания обучающихся, формирования у обучающихся чувства любви и гордости за свою Родину, на примерах героев Великой Отечественной войны, выявления и поощрения талантливой молодежи.

1.3 Задачи Конкурса:

- воспитание патриотизма и гражданственности у детей, как важнейших духовно – нравственных качеств.
- формировать исторические знания у обучающихся о Великой Отечественной войне и бессмертном подвиге советского народа – народа-победителя.
- расширять кругозор обучающихся; развивать исследовательскую работу и творческие способности студентов.

2. Порядок организации и проведения Конкурса

2.1 На Конкурс предоставляются макеты игр, с описанием хода игры, видеоролик, показывающий ход проведения игры с младшими школьниками, соответствующие тематике Конкурса.

2.2 Заявка на участие в Конкурсе (форма заявки в Приложениях 1) и конкурсная работа должна быть подана не позднее срока, указанного в главе 5 настоящего Положения. Заявка является документом, необходимым для включения работ в список конкурсантов. Материалы, не предоставленные в электронном виде, к участию в конкурсе не допускаются.

2.3 На 1 этапе группа студентов до 5 человек разрабатывает проект настольной игры, делают эскиз, изучают исторические факты, оформляют пояснительную записку, выбирают технологию изготовления, изготавливают настольную игру в команде.

На 2 этапе под руководством команды дети начальной школы (г. Твери или Тверской области по предварительному согласованию) играют в данную настольную игру. Ход игры записывается на видео. (видео предоставляется жюри для просмотра).

На 3 этапе проходит публичная защита и презентация настольной игры.

3. Подведение итогов конкурса и критерии оценок

3.1 Для оценки работ формируется Комиссия, в задачу которой входит определение победителей. Комиссия просматривает видео хода игр и слушает защиту проектов.

3.1 Содержательная экспертная оценка видео хода игры осуществляется по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме;
- слаженная работа в группе.
- четко объяснены правила игры.
- в ходе игры - формируются исторические знания у обучающихся о Великой Отечественной войне и бессмертном подвиге советского народа – народа-победителя.

- в игру можно играть несколько раз.
- игра имеет логическое завышение.
- количество игроков в игре 4-8 человек.
- ход игры длится 20 - 45 минут.

3.3 Требования к пояснительной записке

1. Сформулированы тема исследования и проблемный вопрос
2. Информация точная, полная, полезная и актуальная
3. Ясно изложены и структурированы результаты исследования
4. Иллюстрация результатов исследования
5. Использование научной терминологии
6. Грамотность (орфография и пунктуация)

3.2 Защита презентации

- Свободное владение темой проекта
- Способность кратко и грамотно изложить суть работы.
- Выражение своего мнения по проблеме
- Эстетичность работы.

4. Участники Конкурса.

Участниками Конкурса являются обучающиеся Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ.

5. Сроки и место проведения Конкурса.

Конкурс проводится **16 марта до 24 апреля 2020 года** с 10-00 часов на базе Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ по адресу: г. Тверь, ул. 2-ая Грибоедова, 24.

Для участия в Конкурсе в срок **16-31 марта 2020 года** посредством электронной почты (e-mail: pedagog@tversu.ru) в Институт педагогического образования и социальных технологий ТвГУ направляется заявка согласно Приложению к настоящему Положению и видео с записью хода игры.

Конкурс - проект настольная игра проводится в три этапа:

1 этап подготовительный с 16 марта 2020г. по 31 марта 2020 г. Разработка проекта и изготовление игры.

2 этап практико – игровой в очной форме с детьми младшего школьного возраста на базе МОУ СОШ г. Твери и Тверской области. С 1 апреля по 19 апреля 2020 г.

3 этап защита проекта с 20-24 апреля 2020 г.

6. Руководство подготовкой и проведением Конкурса.

Организатором Конкурса является кафедра педагогики и психологии начального образования Института педагогического образования и социальных технологий ТвГУ. Руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет ИПОСТ, который создает оргкомитет и утверждает состав жюри Конкурса.

7. Авторские права

1. Содержание игр не должно противоречить законодательству РФ.
2. Ответственность за соблюдение авторских прав работы (материалов, использованных в ней), участвующей в конкурсе, несет автор, приславший данную работу.
3. К участию в конкурсе не допускаются участники:
 - использующие ненормативную лексику;
 - пропагандирующие насилие, употребление алкоголя и наркотиков;
 - использующие в представленных работах ссылки на пересмотр итогов Великой Отечественной войны и неуважительное отношение к ветеранам.

8. Подведение итогов Конкурса и награждение победителей

8.1. Итоги Конкурса подводятся жюри

8.2. Все решения жюри оформляются протоколом и утверждаются председателем.

8.3. Личные места участников Конкурса определяются по общей сумме набранных баллов в соответствии с критериями оценивания конкурсного задания.

8.4. Участники, занявшие I, II и III места, объявляются «Победителями» и награждаются дипломами.

8.5. Авторский коллектив участников Конкурса награждается одним дипломом с перечислением состава коллектива.

Приложение 1

Председателю жюри
конкурса - проекта настольной игры
«Дорогами войны»,
посвящённой 75 – летию
Победы в Великой Отечественной войне
Лельчицкому И.Д.
обучающегося _____ курса
направления подготовки /
профиль

код, наименование

ФИО обучающегося

заявка.

Прошу допустить к участию в конкурсе - проекте настольной игры
«Дорогами войны», посвящённой 75 – летию Победы в Великой
Отечественной войне.

Тема работы: _____.

дата

_____ (подпись)