

**Студенты Института педагогического образования и
социальных технологий приняли участие
в конкурсе - проекте настольной игры «Дорогами войны»,
посвященном 75 – летию Победы в Великой Отечественной
войне**

С 16 марта по 24 апреля 2020 года студенты 3 курса бакалавриата Института педагогического образования и социальных технологий, направление Педагогическое образование Профиль «Начальное образование» приняли участие в конкурсе - проекте настольной игры «Дорогами войны», посвященном 75 – летию Победы в Великой Отечественной войне.

В ходе проекта на первом подготовительном этапе конкурсанты разрабатывали проект настольной игры, делали эскиз, изучали исторические факты, выбирали технологию изготовления и изготавливали настольную игру в команде.

2этап - практико – игровой, в очной форме дети начальной школы играли в данную настольную игру на базе МОУ СОШ г. Твери и Тверской области. Ход игры записывали на видео.

На 3 этапе проходила публичная защита и презентация настольной игры.

В ходе работы жюри, была отмечено, что в данные игры формируют исторические знания у обучающихся о Великой Отечественной войне и бессмертном подвиге советского народа – народа-победителя. Председатель жюри Лельчицкий И.Д., д.п.н., проф., член-корр. РАО, проректор по научной и инновационной деятельности, директор Института педагогического образования и социальных технологий отметил, что работа над проектом развивает исследовательскую работу и творческие способности студентов.

В ходе защиты, студенты показали свободное владение темой проекта, способность кратко и грамотно изложить суть работы, выражение своего мнения по проблеме.

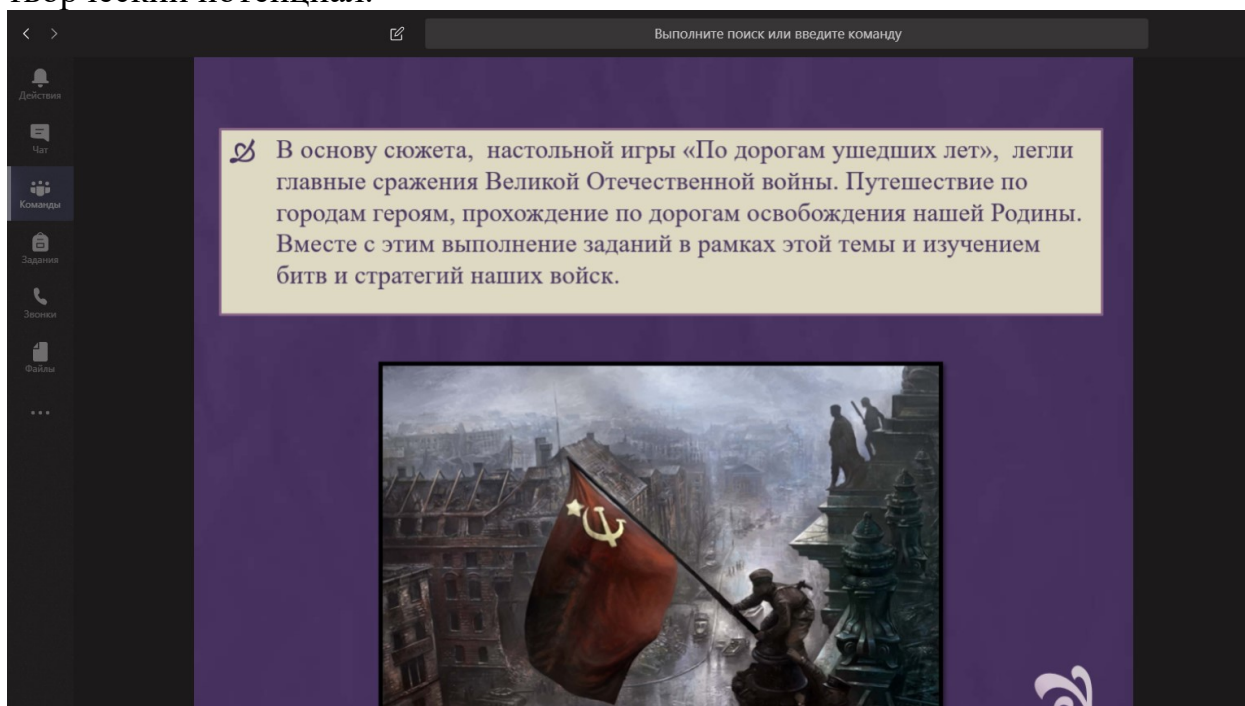
По общей сумме набранных баллов в соответствии с критериями оценивания конкурсного задания 1 место присуждено настольной игре "По дорогам ушедших лет"- авторы: **Макеева Анастасия, Маркобородова Виктория, Масленникова Олеся, Николаева Татьяна.**

2 место присуждено настольной игре "Сталинград" – авторы: **Быкова Ирина, Гурина Алена, Кочурова Виктория.** 3 место присуждено настольной игре "По дорогам истории" - авторы: Руденко Анастасия, Кузьминова Инга, Лобазова Ирина, Новикова Анна.

Работа над проектами по изготовлению настольных игр осуществлялась под руководством канд пед. наук, доцента кафедры педагогики и психологии начального образования Креславской Т.А.

Все конкурсанты справились с заданием конкурса на высоком уровне. С помощью игр они смогли познакомить молодое поколение с событиями Великой Отечественной войны, воспитывать чувство патриотизма и гордости за свою Родину. В ходе этих игр дети смогут развивать стратегическое мышление, тренировать память и узнать интересные факты о Великой Отечественной войне.

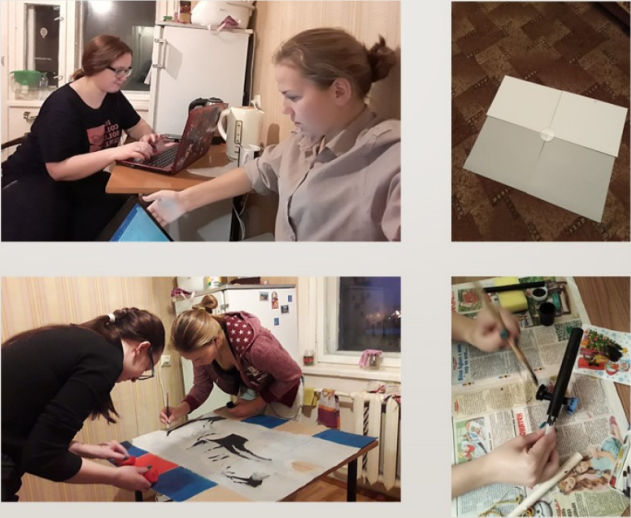
Включение студентов в данную проектную деятельность позволило преобразовывать теоретические знания в профессиональный опыт и создало условия для саморазвития личности, позволяло реализовывать творческий потенциал.



Выполните поиск или введите команду

Действия
Чат
Команды
Задания
Звонок
Файлы

ПРОЦЕСС РАБОТЫ




Four photographs illustrating the work process: 1. Two women sitting at a table, one is working on a laptop. 2. A white envelope with a flap. 3. Two women leaning over a table, looking at a large map or drawing. 4. Hands using a stapler to assemble a newspaper clipping.

Выполните поиск или введите команду

Действия
Чат
Команды
Задания
Звонок
Файлы

ИГРА «СТАЛИНГРАД»



Включить камеру

32:41

Слайд 14 из 14 Получить управление

A large, colorful map of the Battle of Stalingrad is displayed. The map features various markers, arrows, and historical photos. The word 'СТАЛИНГРАД' is visible on the map. The map is surrounded by various colored blocks and a compass rose.

Выполните поиск или введите команду

Действия
Чат
Команды
Задания
Звонок
Файлы

Проектная работа

Настольная интеллектуальная игра

«ПО ДОРОГАМ ИСТОРИИ»

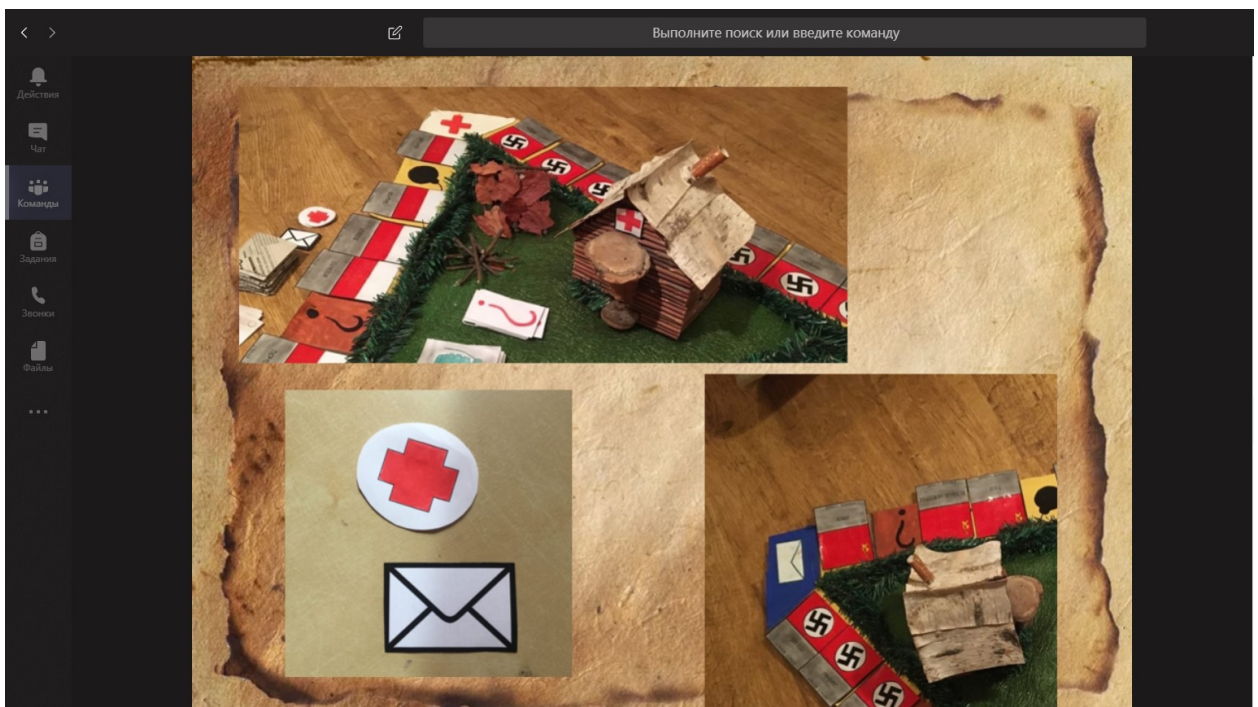
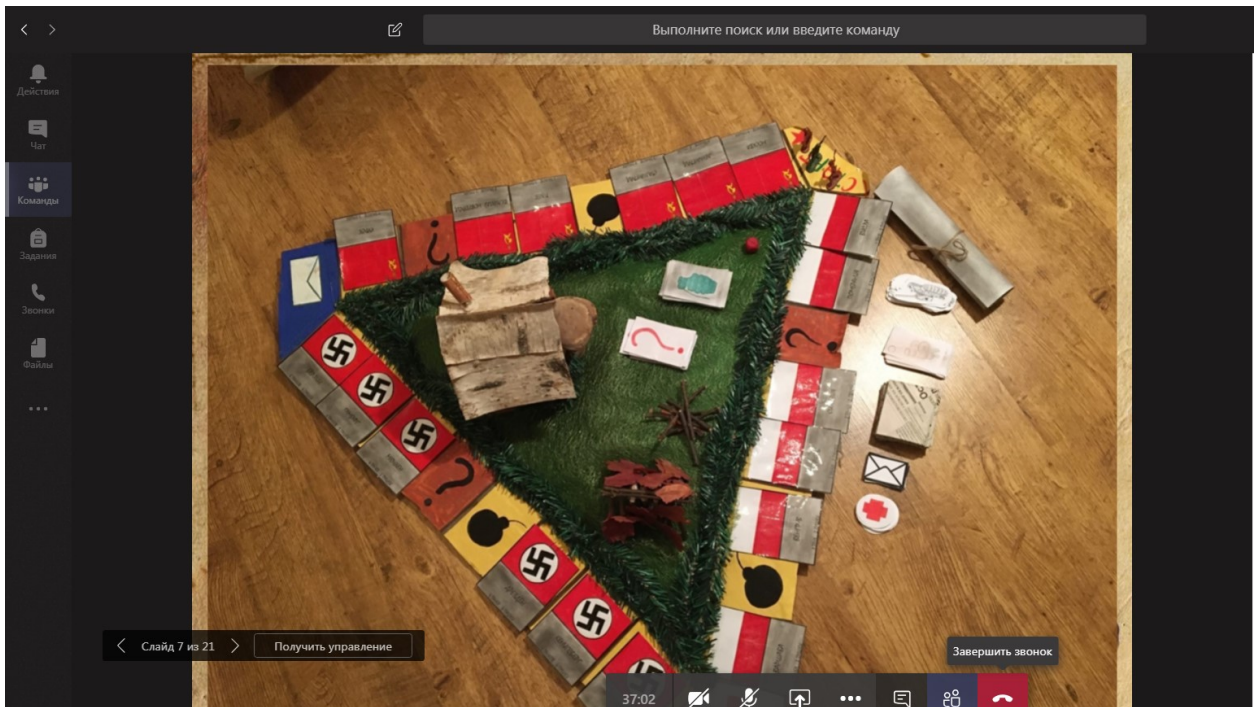
Работу выполнили:
студентки
32 группы ИПОСТ
Руденко А.А.,
Кузьмина И.А.,
Новикова А.Э.,
Добазова И.А.

Выполните поиск или введите команду

Действия
Чат
Команды
Задания
Звонок
Файлы

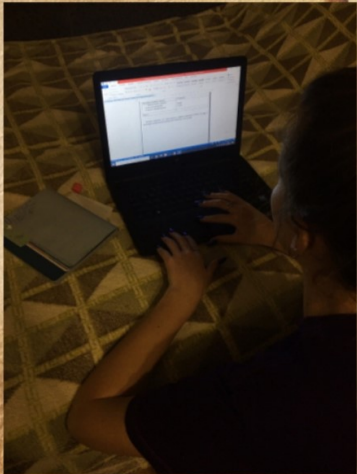

Проблема, её актуальность

Мы, как педагоги, должны воспитывать в детях чувство патриотизма, гордости за свою Родину, ведь именно благодаря победе над фашистской Германией, мы сейчас можем жить свободно, дышать, улыбаться, любить... Своим личным примером мы должны учить обучающихся ценить, уважать и благодарить ветеранов Великой Отечественной войны, ведь, скорее всего, мы последнее поколение, которое видит их живыми, может прикоснуться к настоящим героям, людям с колоссальной силой духа, чести и достоинства! Говорить о войне надо, помнить войну необходимо, потому что это наше прошлое, которое дало возможность появиться настоящему, нашему будущему и будущему наших детей!



Выполните поиск или введите команду

Рабочий процесс



The image is a screenshot of a Microsoft Teams chat window. At the top, there is a search bar with the text "Выполните поиск или введите команду". On the left side, there is a vertical navigation bar with icons for "Действия", "Чат", "Команды", "Закрепки", "Звонок", and "Файлы". The main content area features a large, textured, parchment-like background with the title "Рабочий процесс" in a blue, serif font. Below the title are two photographs: the left one shows two women in a room with a patterned rug, one in a yellow sweater and one in a black polka-dot top, looking at something on the floor; the right one shows a person from behind, sitting at a desk and working on a laptop in a room with acoustic panels.